

SPIS TREŚCI

06 AKTUALNOŚCI

Rafał Kocisz

19 OPIS CD

BIBLIOTEKA MIESIĄCA

14 FreeMarker – system szablonów w praktyce

Piotr Wierzbę, Piotr Gawle

Autorzy opisują bibliotekę FreeMarker, za pomocą której jesteśmy w stanie oddzielić zadania programistów od zadań projektantów, pracujących nad poszczególnymi warstwami aplikacji. Dzięki wykorzystaniu silnika szablonów, w postaci biblioteki FreeMarker, znacznie ułatwimy wprowadzanie zmian graficznych w warstwie prezentacji aplikacji. Tym samym osiągnięcie wysokiej jakości oprogramowania i jego utrzymanie w późniejszych etapach realizacji będzie łatwiejsze.

BAZY DANYCH

20 Oracle Data Access Components

Artur Mościcki

Firma Core Lab Software Development specjalizuje się w tworzeniu technologii dostępu do baz danych z poziomu Delphi i C++ dedykowanych jednemu systemowi zarządzania bazami danych oraz modyfikacji istniejących mechanizmów dostępu takich jak ADO.NET, BDP.NET, dbExpress.

TESTOWANIE OPROGRAMOWANIA

28 Testy jednostkowe trudnego kodu w Javie

Tomasz Kaczanowski

Istnieje szereg konstrukcji w kodzie Javy, które skutecznie utrudniają pisanie testów jednostkowych. Należą do nich wywołania konstruk-

torów i metod statycznych. Celem tego artykułu jest przedstawienie różnorodnych technik, pomocnych w pisaniu testów dla kodu, w którym takie konstrukcje występują.

34 Adobe Flash

Bill Graham i Paul N. Leroux

Według Adobe Systems, już ponad 300 milionów mobilnych urządzeń wyposażonych jest w interfejsy graficzne (GUI), wykorzystujące technologię Adobe Flash – a przewiduje się, że liczba ta przekroczy do 2010 roku miliard. Z prostego powodu firmy projektujące systemy wbudowane na potrzeby przemysłu, branży medycznej i motoryzacyjnej również zaczynają stosować Flash.

HURTOWNIE DANYCH

38 Informacja w służbie organów bezpieczeństwa

Andrzej Machnaczyk

W treści artykułu autor przedstawia syntetyczne omówienie systemu analitycznego wykorzystującego mechanizmy hurtowni danych jako skutecznego narzędzia organów bezpieczeństwa publicznej działających na rzecz poprawy bezpieczeństwa obywateli. W opisie wykorzystano doświadczenia z wdrożenia systemu analitycznego w polskiej Policji.

JĘZYKI PROGRAMOWANIA

44 Biblioteka senseGUI – czyli GUI z automatu

Mariusz Trzaska

Większość programistów zetknęła się z potrzebą stworzenia Graficznego Interfejsu Użytkownika (ang. GUI). Zwykle do tego celu stosuje się popularne biblioteki (np. Swing) lub dedykowane edytory, co jest dość pracochłonne. W tym artykule Mariusz Trzaska omawia inne rozwiązanie, bazujące na podejściu deklaratywnym.

Miesięcznik **Software Developer's Journal** (12 numerów w roku) jest wydawany przez Software-Wydawnictwo Sp. z o.o.

Dyrektor wydawniczy: Anna Adamczyk

Junior Market Manager: Anna Adamczyk

Senior Product Manager: Katarzyna Juszczynska

Redaktor naczelny: Łukasz Łopuszański lukasz.lopuszanski@software.com.pl

Kierownik produkcji: Marta Kurpiewska marta.kurpiewska@software.com.pl

Projekt okładki: Agnieszka Marchocka

Skład i łamanie: Monika Grotkowska monika.grotkowska@software.com.pl

Wyróżnieni betatesterzy: Ł. Lechert

Nakład: 6 000 egz.

Adres korespondencyjny:

Software-Wydawnictwo Sp. z o.o.,
ul. Bokserska 1, 02-682 Warszawa, Polska
tel. +48 22 427 36 91, fax +48 22 224 24 59
www.phpsolmag.org cooperation@software.com.pl

Dział reklamy: adv@software.com.pl

Prenumerata: Marzena Dmowska pren@software.com.pl,
tel. +48 22 427 36 79; +48 22 427 36 53

Dołączoną do magazynu płytę CD przetestowano programem AntiVireKit firmy G DATA Software Sp. z o.o.

Redakcja dokłada wszelkich starań, by publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i programy były poprawne, jednakże nie bierze odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich; nie gwarantuje także poprawnego działania programów shareware, freeware i public domain.

Uszkodzone podczas wysyłki płyty wymienia redakcja.

APLIKACJE BIZNESOWE

48 SQL Server 2005 i SQL Server 2008

Artur Mościcki

W artykule tym Artur omówia nieco mniej znane i rzadziej wykorzystywane obiekty baz danych – tabele tymczasowe i zmienne tablicowe. Odpowiednie wykorzystanie tych obiektów może przynieść wymierne korzyści w aplikacjach biznesowych.

NARZĘDZIA PROGRAMISTYCZNE

52 GNU Linear Programming Kit

Sławomir Maludziński

Zagadnienie programowania liniowego oraz metoda simplex umożliwiające jego rozwiązanie, były tajnym orężem podczas drugiej wojny światowej. Pozwalały na maksymalizację zysków lub minimalizację strat przy zadanych ograniczeniach. W poniższym artykule Sławomir wprowadza czytelnika w arka programowania liniowego oraz narzędzie GLPK.

WARSZTATY

58 Media streaming – wykorzystanie Adobe Flex i Red5

Roman Swoszowski

Aplikacje RIA bardzo często wykorzystują technologię strumieniowania mediów (*media streaming*). Może ona być podstawową funkcjonalnością danej aplikacji (lub jedną z podstawowych) w przypadku komunikatorów czy też odtwarzaczy plików audio i video.

62 Świat 3D w Javie

Dariusz Wawer

Java jest jednym z najczęściej wykorzystywanych języków programowania, który w połączeniu z wirtualną maszyną Javy daje aplikacjom w niej napisanym dużą przenośność. Java 3D, darmowe API do Javy, pozwala wykorzystać podstawowe zalety języka i platformy do renderowania obiektów 3D w bardzo elastyczny i logiczny sposób.

Wszystkie znaki firmowe zawarte w piśmie są własności odpowiednich firm. Zostały użyte wyłącznie w celach informacyjnych.

Redakcja używa systemu automatycznego składu

Osoby zainteresowane współpracą prosimy o kontakt:
cooperation@software.com.pl

Druk: 101 Studio, Firma Tęgi /●/

Wysokość nakładu obejmuje również dodruki. Redakcja nie udziela pomocy technicznej w instalowaniu i użytkowaniu programów zamieszczonych na płycie CD-ROM dostarczonej razem z pismem.

Sprzedż aktualnych lub archiwalnych numerów pisma po innej cenie niż wydrukowana na okładce – bez zgody wydawcy – jest działaniem na jego szkodę i skutkuje odpowiedzialnością sądową.

68 Pozycjonowanie stron

Wojciech Kłodziński

Pozycjonowanie stron internetowych to wyprowadzenie serwisu internetowego na pierwsze pozycje w wyszukiwarkach (przede wszystkim Google, z uwagi na bezkonkurencyjny udział w rynku polskim ok. 92%). Autor w przystępny sposób podpowiada nam jak wypromować własny serwis.

PROGRAMOWANIE URZĄDZEŃ MOBILNYCH

72 Programowanie gier dla Symbian OS – efekty specjalne

Rafał Kocisz

Niniejszy, ostatni artykuł z cyklu opisującego zagadnienia związane z programowaniem gier dla Symbian OS, pokazuje jak zaimplementować takie efekty specjalne jak wielokanałowy dźwięk oraz wibrację.

FELIETON

71 Najpierw zespół

W bieżącym numerze SDJ Arkadiusz rozpoczyna serię felietonów, w ciekawy sposób traktujący o szeroko rozumianej branży IT.

